

Programme

« Ludopédagogie : les clés pour concevoir et animer des formations par le jeu »



DESCRIPTION DE LA FORMATION

L'atelier pratique se présentera sous la forme de deux classes virtuelles de 3h. **À l'issue de cette classe, les participants repartiront avec un jeu qu'ils auront conçu** et qu'ils pourront utiliser lors de leurs futures animations.

OBJECTIFS :

A la fin de formation le participant sera en mesure de :

- Maîtriser une méthodologie pour gamifier ses formations
- Utiliser le jeu comme vecteur d'apprentissage

CONTENU DE LA FORMATION :

1. Comprendre les mécaniques du jeu au service de la pédagogie

- Les six critères du jeu
- Les neurosciences et l'apprentissage des adultes
- Le rôle des émotions
- Quels types de jeux pour quels objectifs pédagogiques ?

2. Construire son propre jeu pour dynamiser ses formations

- Clarifier les objectifs pédagogiques et le but recherché
- Détourner un jeu existant
- Utiliser les Mécanicartes
- Travailler sa posture d'animateur de jeu

Les participants s'engagent dans une démarche active de collaboration au cours de cet atelier distanciel qui leur permettra de concevoir un jeu pédagogique directement applicable dans la formation de leur choix. Cet atelier est basé sur le principe de la pairagogie, en d'autres termes l'apprentissage entre pairs basé sur des **échanges ouverts et profitables à tous les participants !**

A noter : en s'inscrivant au présent atelier, les participants s'engagent à être disponibles à la date de l'atelier qui leur a été communiquée.

Intervenant : Anne-Claire Prévost

- Consultant formatrice en ingénierie et innovation pédagogique à distance.

Public concerné

- Formateurs ayant déjà une expérience de formation.

Prérequis

- Aucun

Durée

2*3h00 = 6h

Lieu

Classe virtuelle accessible via un lien communiquer par la formatrice // possibilité d'organisation présentielle à Paris

Tarif

- Pris en charge par la branche du secteur des particuliers employeurs et de l'emploi à domicile pour les formateurs du réseau labellisés Iperia
- Sur devis

Contacts administratifs

- inscriptionslearninglab@udd.eu / 02.33.82.34.38

Moyens pédagogiques

- Pédagogie active et innovante, variant les supports et médias axés sur une pédagogie expérientielle

Moyens techniques

- Activités digitales interactives nécessitant l'utilisation d'un ordinateur

Modalités d'évaluation

- Evaluations formatives tout au long de la formation sous des formes variées : quiz, mises en situation, espaces de remédiation en classe virtuelle.
- Auto-évaluation en fin de formation et questionnaire de satisfaction

Modalités de suivi

- Attestation de fin de formation.

Accessibilité personne en situation de handicap

- Adaptation des moyens pédagogiques et techniques de la formation possible, à la demande.